

Junior Developer Serious Gaming

Tree C – Interactieve 3D visualisatie en simulaties

Tree C is een internationaal opererende ontwikkelaar van real time 3D graphics software voor interactieve visualisatie en simulatie. Onze klanten bevinden zich in uiteenlopende sectoren, zoals de nautische wereld, heavy lifting en offshore, automotive, urban and architectural design, entertainment etc. Zij gebruiken onze VR4MAX technologie o.a. voor design studies en product presentaties, remote handling, en in trainings simulatoren voor het oefenen van complexe handelingen. Kijk in Projects voor een overzicht van recente projecten.

Tree C, gevestigd in Ede (Gld.), is een relatief klein, maar groeiend bedrijf, en heeft een informele, maar professionele bedrijfscultuur met veel ruimte voor eigen inbreng.

Vanwege de toenemende vraag naar onze technologie zijn wij op zoek naar creatieve en enthousiaste software ontwikkelaars die thuis zijn in C++ en affiniteit hebben met 3D graphics.

3D, Real-time interactive; multi projection, stereoscopic viewing, physics engines, virtual & augmented reality, VR-Conferencing….. zijn dit termen die je aanspreken?? Spreek ons dan aan!!

Functie inhoud

Als Game Developer ben je betrokken bij de ontwikkeling en toepassing van onze VR4MAX technologie en de implementatie ervan in afwisselende projecten op gebied van serious gaming en simulatie. Je opereert in kleine teams en hebt als ontwikkelaar een grote inbreng in ontwerp, implementatie en kwaliteit.

Ideaal profiel

- HBO/WO (Technische) Informatica, Game en Media Technologie
- Enige ervaring met: C++ en OpenGL of DirectX
- Pre: Stage/project ervaring met serious gaming, simulatie, 3D graphics
- Pre: Ervaring met Autodesk 3ds Max/VIZ, Java
- Uitstekende beheersing van de Nederlandse en Engelse taal
- Goede communicator
- Affiniteit met techniek
- Flexibel en oplossingsgericht

Aanvullende informatie

Reacties per email aan: info@vr4max.com

Meer informatie: Gerard Weder, 0318-648710, of kijk op www.tree-c.nl of www.vr4max.com